



«Apropos Medien 7–9» und der Lehrplan 21

Das Schema zeigt detailliert die Beziehungen zwischen dem Lehrplan 21 und «Apropos Medien 7–9» auf. Es sind diejenigen Kompetenzen markiert, die bei der Arbeit mit den jeweiligen Kapiteln thematisiert oder voll umgesetzt werden.

**MI.1.1
Leben in der Mediengesellschaft**

**MI.1.2
Medien und Medienbeiträge verstehen**

**MI.1.3
Medien und Medienbeiträge produzieren**

**MI.1.4
Mit Medien kommunizieren und kooperieren**

Medienerfahrung und Mediennutzung	Vor- und Nachteile von Medienerfahrungen	Folgen medialer und virtueller Handlungen	Regeln und Wertesysteme	Chancen und Risiken der Mediennutzung	Chancen und Risiken der zunehmenden Durchdringung des Alltags durch Medien	Funktion und Bedeutung der Medien für Kultur, Wirtschaft und Politik	Beiträge in verschiedenen Mediensprachen (Text, Bild, alltägliches Symbol, Ton, Film) und Ziele der Werbebotschaften	Grundfunktionen der Medien (Information, Bildung, Meinungsbildung, Unterhaltung, Kommunikation) und typische Mischformen (Infotainment, Edutainment)	Auswahl verschiedener Informationsquellen und Beurteilung nach Qualität und Nutzen	Wirkung von Medien und Medienbeiträgen	Elemente der Bild-, Film- und Fernsehsprache und deren Funktion sowie Bedeutung in einem Medienbeitrag	Absicht hinter Medienbeiträgen	Organisations- und Finanzierungsformen von Medienangeboten und deren Konsequenzen	Kreativ mit Medien experimentieren	Gedanken und Wissen präsentieren und veröffentlichen sowie die Wirkung eigener Medienbeiträge einschätzen	Medienbeiträge herstellen unter Berücksichtigung der rechtlichen Rahmenbedingungen sowie Sicherheits- und Verhaltensregeln	Mit medialen Möglichkeiten experimentieren	Kommunikation sowie Sicherheits- und Verhaltensregeln	Kooperatives Lernen mit Medien	Nutzung von Medien zur Veröffentlichung eigener Ideen und Meinungen	Kooperative Werkzeuge für gemeinsames Arbeiten, Meinungsaustausch, Kommunikation und Publikation
-----------------------------------	--	---	-------------------------	---------------------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--------------------------------	---	------------------------------------	---	--	--	---	--------------------------------	---	--

1 Wirklichkeit und Medien		•				•		•		•	•	•									
2 Dinge und Daten	•	•	•		•	•			•												
3 Wahrnehmung und Aufmerksamkeit						•				•	•	•		•							
4 Kontrolle und Sicherheit				•	•	•		•										•			
5 Fakten und Meinungen						•		•				•									
6 Zeichen und Formate							•				•										•
7 Medien und Geschichten											•	•									
8 Medien und Identität	•	•	•	•	•					•					•			•		•	
9 Medien und Gesellschaft								•			•	•						•		•	
10 KI und Medien				•	•	•		•						•	•	•	•				
11 Qualität und Quoten									•				•								
12 Best of ... Medien und Kreativität	In diesem Kapitel werden alle Kompetenzen zusammengeführt.																				