Kernideen zum Sprachatelier

Hinweis:

Die Kernideen zum Sprachatelier sind im Handbuch für die Lehrperson auf Seite 27 thematisiert. Sie gehören zu den Lernumgebungen:

- Bibliothek
- Büro
- Sprachlabor
- Rollenspiel
- Buchprojekt
- Computer
- Hörtexte
- Mit Buchstaben gestalten

Im Folgenden liegen sie als Kopiervorlagen vor:

Bücher öffnen Welten;
ich gehe auf
Entdeckungsreise und
erzähle anderen davon.

Geschichten sind in
unseren Köpfen; ich
schreibe sie für mich und
für andere auf.

Ich kann Wörter
unterschiedlich
sortieren.

Ich könnte jemand
anderer sein. Ich
übernehme eine
Rolle.

Ich mache selber ein
Buch.

Ich gestalte mit dem
Computer.

Mit Geschichten und
Gedichten gehe ich auf
eine Fantasiereise, ich
höre die Texte als eine
Brücke zum Lesen.

Ich gestalte mit
Buchstaben.