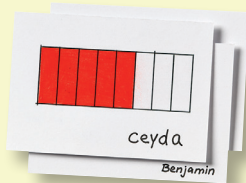


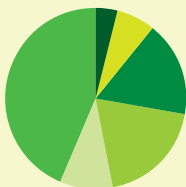
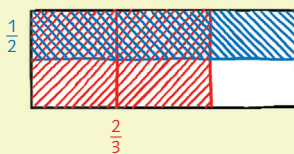
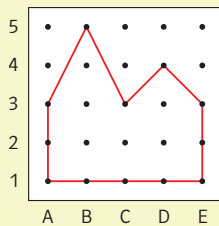
Inhaltsverzeichnis

Lernstandserhebung und Wiederholung



	Mathematik 6. Klasse	4-5
1	Rechnen mit natürlichen Zahlen	6-7
2	Gebrochene Zahlen	8-9
3	Schätzen und runden	10-11
4	Ornamente	12-13
5	Quaderansichten	14-15
6	Rechnen mit Grössen	16-17
7	Sachrechnen im Kopf	18-19
8	Verkehr – was ist verkehrt?	20-21
9	Grössen auf Schiffen	22-23

Grundlegung



10	Geobrett	24-25
11	Flächeninhalte	26-27
12	Winkelmessung	28-29
13	Spitze	30-31
14	Geheimsprachen – Geheimschriften – Geheimzahlen	32-33
15	Zahlen verstecken – Zahlen suchen	34-35
16	Rechnen mit Kommazahlen	36-37
17	Rechnen mit Grössen und Kommazahlen	38-39
18	Überschlagsrechnung	40-41
19	Kreismuster – Kreisornamente	42-43
20	Rauminhalte (Volumen)	44-45
21	$\frac{1}{4} + \frac{1}{5}$ und $\frac{1}{4} - \frac{1}{5}$	46-47
22	Anteile von ...	48-49
23	Brüche erweitern und kürzen	50-51
24	Wahrscheinlich zufällig	52-53
25	Wandern	54-55
26	Tabellen untersuchen	56-57
27	Reihenzahlen – Quadratzahlen – Primzahlen	58-59
28	Teiler und Vielfache	60-61
29	Folgen	62-63

Zahl und Variable

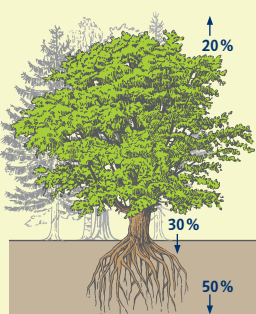
Form und Raum

Grössen, Funktionen, Daten und Zufall

Projekte

mit Rechentraining oder Kopfgeometrie

Vertiefung und Weiterführung



30	$\frac{1}{3}$ von $\frac{1}{4}$	«Mit Brüchen rechnen»	64-65
31	Prozente – Kreisdiagramme		66-67
32	$0,75 = \frac{3}{4} = 75\%$	«Brüche – Zahlen mit Komma – Prozente»	68-69
33	Brüche – Zahlen mit Komma	«Brüche – Zahlen mit Komma – Prozente»	70-71
34	Künstler konstruieren		72-73
35	Ballspiele		74-75
36	Knoten		76-77
37	Koordinaten		78-79
38	Wir brauchen Wald		80-81
39	Blut		82-83
40	Spinnen		84-85
41	Staffellauf		86-87
42	Rechnen mit und ohne Klammern		88-89
43	Zahlenmauern		90-91
44	Zahlenquadrate		92-93
45	Zahlenzauber		94-95
46	Zahlentexte	«Zahlentexte»	96-97

Projekte



47	Bald ist Weihnachten	98-99
48	Zahlen zum Leben	100-101
49	Wir planen einen Sporttag	102-103
50	Problemlösen	104-105

Glossar	106-115
---------	---------

Zahl und Variable

Form und Raum

Größen, Funktionen, Daten und Zufall

Projekte

mit Rechentraining oder Kopfgeometrie