

mathbuch 2 und der Lehrplan 21

Das Schema zeigt detailliert die Beziehung zwischen Lehrplan 21 und dem «mathbuch 2» auf. Es wurden diejenigen Kompetenzen markiert, deren Förderung bei der Arbeit an den jeweiligen Lernumgebungen im Vordergrund steht.

	Zahl und Variable									Form und Raum						Größen, Funktionen, Daten und Zufall														
	Operieren und Benennen			Erforschen und Argumentieren			Mathematisieren und Darstellen			Operieren und Benennen		Erforschen und Argumentieren		Mathematisieren und Darstellen		Operieren und Benennen		Erforschen und Argumentieren		Mathematisieren und Darstellen										
	Begriffe und Symbole verstehen und verwenden. Zahlen lesen und schreiben.	Flexibel zählen, Zahlen nach der Grösse ordnen und Ergebnisse überschlagen.	Addieren, subtrahieren, multiplizieren, dividieren und potenzieren.	Terme vergleichen und umformen. Gleichungen lösen. Gesetze und Regeln anwenden.	Zahl- und Operationsbeziehungen sowie Muster erforschen und Erkenntnisse austauschen.	Aussagen, Vermutungen und Ergebnisse erläutern, überprüfen und begründen.	Hilfsmittel beim Erforschen arithmetischer Strukturen nutzen.	Rechenwege darstellen, beschreiben, austauschen und nachvollziehen.	Anzahlen, Zahlenfolgen und Terme veranschaulichen, beschreiben und verallgemeinern.		Begriffe und Symbole verstehen und verwenden.	Figuren und Körper abbilden, zerlegen und zusammensetzen.	Längen, Flächen und Volumen berechnen.	Beziehungen, insb. zw. Längen, Flächen und Volumen, erforschen, vermuten und austauschen.	Aussagen und Formeln zu geom. Beziehungen überprüfen, mit Beispielen belegen und begründen.	Körper, räumliche Beziehungen darstellen.	Falten, skizzieren, zeichnen, konstruieren sowie Darstellungen austauschen und überprüfen.	Figuren und Körper in verschiedenen Lagen vorstellen, Veränderungen darstellen.	Koordinaten von Figuren und Körpern bestimmen. Pläne lesen und zeichnen.	Begriffe und Symbole verstehen und verwenden.	Größen schätzen, bestimmen, umwandeln, runden und mit ihnen rechnen.	Funktionale Zusammenhänge beschreiben und Funktionswerte bestimmen.	Funktionale Zusammenhänge und Grössenbeziehungen erforschen, Vermutungen formulieren und austauschen.	Sachsituationen zur Statistik, Komb. und Wahrsch. erforschen, Vermutungen formulieren und überprüfen.	Daten zu Statistik, Komb. und Wahrsch. erheben, ordnen, darstellen, auswerten und interpretieren.	Mathematisieren, darstellen, berechnen sowie Ergebnisse interpretieren und überprüfen.	Terme, Formeln, Gleichungen und Tabellen mit Sachsituationen konkretisieren.			
Lernstandserhebung und Wiederholung	1 G	Koordinaten – Kongruenzabbildungen									•	•		•	•															
	2 A	Terme für Umfang und Fläche											•		•														•	
	3 A G	Situationen mit Termen beschreiben																					•						•	
	4 A S	Operieren mit rationalen Zahlen									•		•		•															
	5 S	Größen																		•	•									
	6 S	Relativ – absolut									•	•									•	•					•			
	7 S	Graphen																		•	•					•		•		
	8	Aha!																						•	•					
Grundlegung	9 A	Negative Zahlen									•	•	•	•	•	•	•	•	•	•										
	10 A	Verpackte Zahlen																										•	•	
	11 G	Dreiecke – Vierecke																												
	12 G	Pythagoras: Musik – Harmonie – Zahl																												
	13 A	Quadratwurzeln									•	•	•	•	•	•	•	•	•	•										
	14 S A	Steigung									•																			
	15 S	Zusammengesetzte Größen																			•	•							•	
	16 A	Zehn hoch									•	•	•	•	•	•	•	•	•	•										
	17 G	Kreis									•	•	•	•	•															
	18 A	Produkte von Binomen																												
Vertiefung und Weiterführung	19 G	Grundfläche · Höhe									•		•	•	•	•	•	•												
	20 S	Geldgeschäfte											•	•										•			•	•		
	21 S	Gewinnen																			•	•			•	•	•	•		
	22 G	Kreise – Linien – Winkel																												
	23 G	Der Altar von Delos																												
	24 A	Zählstrategien										•																		
	25 A	Magische Quadrate																												
	26 S	Naturgewalten																			•	•					•			
	27 S	Zinsen																												
	28 S	Etwa										•																		
Projekte	29 G	Vier gewinnt im Raum																												
	30 A	Kalender – Teilbarkeit									•																			
	31 S	Gesetze des Zufalls																			•	•			•	•	•	•		
	32 A	Bruchterme									•																			
	33 G	Entdeckungen am Viereck									•	•																		
	34 S	Rekorde um die Welt																												
	35 S	Vierwaldstättersee																												
	36 A	Würfeltricks											•																	
37 G	Flächenornamente																													
38 S	Stade de Suisse																													

A Arithmetik G Geometrie S Sachrechnen